

1/20 ÖLÇEKLİ ÇİZİMLER İÇİN GENEL KABUL GÖREN STANDARTLAR

- 1/20 ÇİZİMLER UYGULAMA ESASLI ÇİZİMLERDİR VE DETAY VERMEYE BAŞLAMAK İÇİN ÇİZİLİRLER.
- ÇİZİM PROJENİN FARKLI TARAFLARI HAKKINDA BİLGİLER VERMEK ÜZERE ÇEŞİTLİ KATMANLARDAN OLUŞMALIDIR. AYNI BİR BİNANIN İNŞA SIRASINI İZLEYEREK ÇİZİLİR:
 - AKS ÇİZGİLERİ,
 - KOLONLAR,
 - DUVARLAR,
 - MERDİVENLER - RAMPALAR
 - PENCERELER VE KAPILAR.
- MİMARİ ELEMANLARIN ÇİZİMİNİ TAKİBEN, PROJENİN YAPILABİLMEİNİ SAĞLAYACAK BİLGİLENDİRME KATMANLARI GELİR:
 - ÖLÇÜLENDİRME (DÜŞEY, YATAY, RADYAL, AÇISAL OLMAK ÜZERE),
 - TARAMA / DETAYLANDIRMA (KULLANDIĞINIZ MALZEMELERİN FARKINI BİLDİRMEK ÜZERE)
 - REFERANSLANDIRMA (PROJENİZİ İNCELEYECEK OLAN DİĞER KİŞİLERİ ÇİZİMLERİNİZİN İÇİNDE KAYBOLMASINI ENGELLEMELİK ÜZERE).
- BU HİYERARŞİLERİN YANINDA, ÇİZGİ KALINLIKLARI HİYERARŞİSİ DE UNUTULMAMALIDIR. ÇİZİM İLK BAKIŞTA ANA HATLARIYLA OKUNABİLİR OLMALIDIR. AYNI KATMANDAKİ ÇİZGİLER EŞİT KALINLIKTAKİ OLMALI VE BAKAN KİŞİ BU KATMANLARI GÖZÜNDE FİLTRELEYEBİLMELİDİR.
- TÜM ÇİZİMDE AYNI TARAMA DİLİ, AYNI FONT, AYNI İKONLAR, AYNI REFERANS SİSTEMİ KULLANILMALIDIR. UNUTMAYIN Kİ GÖRSEL SUNUŞUNUZ BİR BÜTÜNDÜR.
- MALZEME GÖSTERMİYORSANIZ (TARAMA YAPIYORSANIZ) MUTLAKA "LEJAND" VERİLMELİDİR.

1/20 ÖLÇEKLİ PLAN ÇİZİMİ

SIRASIYLA:

- 1 AKS ÇİZGİLERİ NOKTALI-ÇİZGİLİ ÇİZGİ TİPİYLE EN HAFİF KALEM KALINLIĞINDA ÇİZİN.
- 2 KOLONLARI AKSLARDAN REFERANS ALARAK ÇİZİN.
- 3 ÇİZİMİNİZİ ÇERÇEVESİNE SİĞMAYAN ÇİZGİLERİ KESİNTİ İŞARETİYLE BELİRTİN.
- 4 ÜSTTEKİ KIRIŞ VEYA GALERİ İZLERİNİ HAYALET ÇİZGİLERLE ÇİZİN (NOKTALI ÇİZGİ TİPİ).
- 5 DUVARLARI AÇIKLIKLARI GÖZETEREK ÇİZİN.
- 6 DUVARLARDAN SONRA SIRASIYLA, MERDİVEN, RAMPA, KAPI VE PENCERELER GİBİ DİĞER MİMARİ ELEMANLARI ÇİZİN.
- 7 SIVA VE DİĞER KAPLAMA MALZEMELERİNİ İNCE ÇİZGİLERLE ÇİZİN.
- 8 SABİT MOBİLYALARI ÇİZİN.

9 BİR BAŞKA ELEMANIN ALTINDA KALAN AMA GÖRÜNMESİ GEREKEN ÇİZGİLERİ KESİK-ÇİZGİ ÇİZGİ TİPİYLE ÇİZİN.

10 KESİTLERİNİZİN GEÇTİĞİ HATTI NOKTA-ÇİZGİLİ ÇİZGİ TİPİYLE ÇİZİN.

11 ÇİZİMİNİZİN REFERANSLAMASINI YAPIN. DİĞER ÇİZİMLERLE BAĞLANTILARINI KURUN. KESİT VE İÇ CEPHELERİNİZİN NASIL İSİMLENDİRİLECEĞİNİ NOT EDİN.

12 PENCERE, KAPI VE MERDİVENLERİNİZİ NUMARALANDIRIN, ÖLÇÜLENDİRİN VE AÇILIŞ YÖNLERİNİ GÖSTERİN.

13 TÜM GEREKLİ ÖLÇÜLERİ VERİN. MEKANIN DIŞINA AKS ÖLÇÜLERİ, CEPHE AÇIKLIKLARININ ÖLÇÜLERİNİ, VE CEPHENİZİN TOTAL ÖLÇÜSÜNÜ İÇTEN DIŞA SIRAYLA VERİN. İÇERİDE İSE, HER HACİMDEN EN AZ İKİ YATAY İKİ DÜŞEY ÖLÇÜ GEÇMELİDİR. BU ÖLÇÜLERDEN BİRİ HACMİN TOTAL ÖLÇÜSÜ, DİĞERİ (VEYA DİĞERLERİ) AYRINTILI ÖLÇÜLERİ VERMELİDİR. ÖLÇÜLER BELLİ HATLARDA SIRALANMALIDIR. DÜZ ÖLÇÜLER GİBİ, RADYAL VE AÇISAL ÖLÇÜLERDE VERİLMELİDİR. ÖLÇÜ YAZILARI HATTA PARALEL OLMALIDIR. RAMPA AÇISI VE UZUNLUĞU, MERDİVEN BİLGİLENDİRMESİ UNUTULMAMALIDIR.

14 KAT YÜKSEKLİĞİ GRAFİĞİ STANDART İKONUyla BELİRTİNİZ.

15 SERAMİK VEYA KARO HALI GİBİ KAROLAJ GEREKTİREN MALZEMELERİN NASIL DÖŞENECEĞİNİ İLK PARÇAYI BELİRTEREK GÖSTERİN.

16 YER DÖŞEMESİ MALZEMESİNİ STANDART İKONUyla BELİRTİN.

17 PLANINIZDA KESİTE GİREN MALZEMELERİ SIRAYLA BELİRTİN.

18 DETAYLARINI ÇİZECEĞİNİZ NOKTALARI BELİRTEREK HANGİ ÇİZİM SAYFASIyla REFERANSLI OLDUĞUNU BELİRTİN. UNUTMAYIN Kİ PLANDAN DETAY REFERANSI VERDİYSENİZ, DETAY ÇİZİMİNİZİN YAKINLAŞTIRILMIŞ PLAN GÖRÜNÜŞLÜ OLMASI VE ÖLÇEĞİNE GÖRE TARAMALAR VE EKSTRA BİLGİLENDİRMELER İÇERMESİ GEREKMEKTEDİR.

1/20 ÖLÇEKLİ KESİT ÇİZİMİ

SIRASIyla:

1 AKS ÇİZGİLERİ NOKTALI-ÇİZGİLİ ÇİZGİ TİPİyle EN HAFİF KALEM KALINLIĞINDA ÇİZİN.

2 KİRİŞ VE DÖŞEME GİBİ YAPISAL ELEMANLARI AKSLARDAN REFERANS ALARAK ÇİZİN.

3 ÇİZİMİNİZİ ÇERÇEVESİNE SİĞMAYAN ÇİZGİLERİ KESİNTİ İŞARETİyle BELİRTİN.

4 DUVARLARI AÇIKLIKLARI GÖZETEREK ÇİZİN.

5 DUVARLARDAN SONRA SIRASIyla, ASMA TAVAN, MERDİVEN, RAMPA, KAPI VE PENCERELER GİBİ DİĞER MİMARİ ELEMANLARI ÇİZİN.

6 SIVA VE DİĞER KAPLAMA MALZEMELERİNİ İNCE ÇİZGİLERLE ÇİZİN.

7 SABİT MOBİLYALARI ÇİZİN.

8 CEPHEYE GİREN DİĞER ELEMANLARI DERİNLİĞİ GÖZETEN BİR ÇİZGİ HİYERARŞİSİyle ÇİZİN.

9 BİR BAŞKA ELEMANIN ARKASINDA KALAN AMA GÖRÜNMESİ GEREKEN ÇİZGİLERİ KESİK-ÇİZGİ ÇİZGİ TİPİYLE ÇİZİN.

10 ÇİZİMİNİZİN REFERANSLAMASINI YAPIN. DİĞER ÇİZİMLERLE BAĞLANTILARINI KURUN.

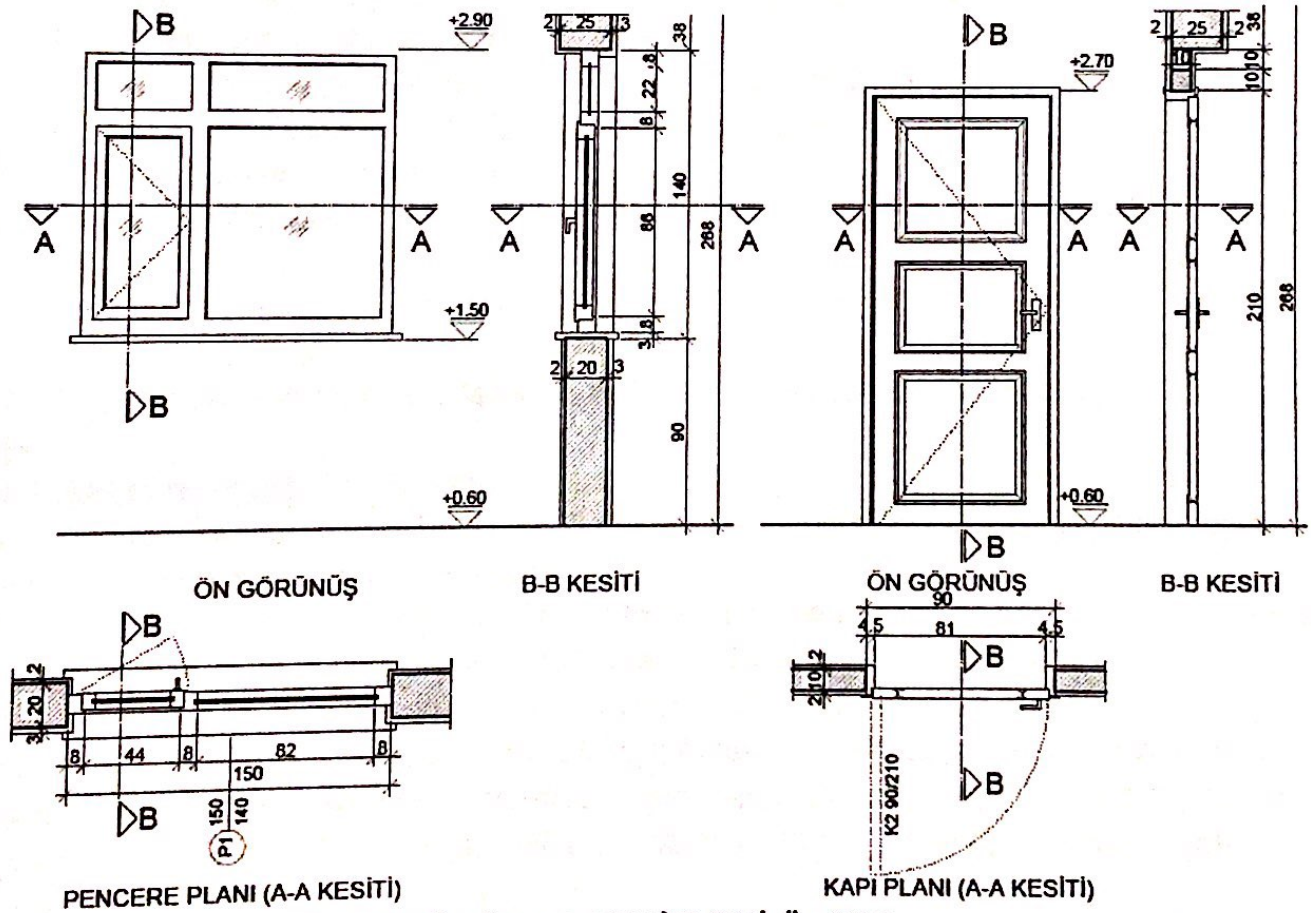
11 PLAN İÇİN ANLATILDIĞI BİÇİMDE, AMA YALNIZCA DÜŞEY ÖLÇÜLERİ VERİN.

12 DÖŞEME YÜKSEKLİKLERİNİ STANDART GRAFİK İKONUyla BELİRTİN.

13 İÇ CEPHELER İÇİN MALZEMELERİ DAİRESEL-OKLU GRAFİK İKONUyla BELİRTİN.

14 KESİTİNİZDE KESİTE GİREN MALZEMELERİ SIRAYLA BELİRTİN.

15 DETAYLARINI ÇIZECEĞİNİZ NOKTALARI BELİRTEREK HANGİ ÇİZİM SAYFASIYLA REFERANSLI OLDUĞUNU BELİRTİN. UNUTMAYIN Kİ KESİTTEN DETAY REFERANSI VERDİYSENİZ, DETAY ÇİZİMİNİZİN YAKINLAŞTIRILMIŞ KESİT GÖRÜNÜŞLÜ OLMASI VE ÖLÇEĞİNE GÖRE TARAMALAR VE EKSTRA BİLGİLENDİRMELER İÇERMESİ GEREKMEKTEDİR.



KAPI VE PENCERE GÖRÜNÜŞ VE KESİTLERİ Ö: 1/20

1/20 ÖLÇEKLİ ÇİZİMLER İÇİN KONTROL LİSTESİ

1/20 Ölçekli Çizimler için Genel Kabul Gören Standartlar

- * Çiziminiz projenizin farklı tarafları hakkında bilgiler vermek üzere çeşitli katmanlardan oluşmalıdır. Aynı bir binanın inşa sırasını izleyerek çizin: aks çizgileri, kolonlar, duvarlar, merdivenler, pencereler ve kapılar.
- * Mimari elemanların çizimini takiben, projenizin yapılabilmesini sağlayacak bilgilendirme katmanları gelir: ölçülendirme (düşey, yatay, radyal, açısal olmak üzere), tarama (kullandığınız malzemelerin farkını bildirmek üzere) ve referanslandırma (projenizi inceleyecek olan diğer kişileri çizimlerinizin içinde kaybolmasını engellemek üzere).
- * Bu hiyerarşilerin yanında, çizgi kalınlıkları hiyerarşisi de unutulmamalıdır. Çiziminiz ilk bakışta ana hatlarıyla okunabilir olmalıdır. Aynı katmandaki çizgiler eşit kalınlıkta olmalı ve bakan kişi bu katmanları gözünde filtreleyebilmelidir.
- * Tüm çizimde aynı tarama dili, aynı font, aynı ikonlar, aynı referans sistemi kullanılmalıdır. Unutmayın ki görsel sunuşunuz bir bütündür.

1/20 Ölçekli Plan Çizimi

Sırasıyla:

- 1 Aks çizgileri noktalı-çizgili çizgi tipiyle en hafif kalem kalınlığında çizin.
- 2 Kolonları akslardan referans alarak çizin.
- 3 Çiziminizi çerçevesine sığmayan çizgileri kesinti işaretiyle belirtin.
- 4 Üstteki giriş veya galeri izlerini hayalet çizgilerle çizin (noktalı çizgi tipi).
- 5 Duvarları açıklıkları gözeterek çizin.
- 6 Duvarlardan sonra sırasıyla, merdiven, rampa, kapı ve pencereler gibi diğer mimari elemanları çizin.
- 7 Sıva ve diğer kaplama malzemelerini ince çizgilerle çizin.
- 8 Sabit mobilyaları çizin.
- 9 Bir başka elemanın altında kalan ama görünmesi gereken çizgileri kesik-çizgi çizgi tipiyle çizin.
- 10 Kesitlerinizin geçtiği hattı nokta-çizgili çizgi tipiyle çizin.
- 11 Çiziminizin referanslamasını yapın. Diğer çizimlerle bağlantılarını kurun. Kesit ve iç cephelerinizin nasıl isimlendirileceğini not edin.
- 12 Pencere, kapı ve merdivenlerinizi numaralandırın, ölçülendirin ve açılış yönlerini gösterin.
- 13 Tüm gerekli ölçüleri verin. Mekanın dışına aks ölçüleri, cephe açıklıklarının ölçülerini, ve cephenizin total ölçüsünü içten dışa sırayla verin. İçeride ise, her hacimden en az iki yatay iki düşey ölçü geçmelidir. Bu ölçülerden biri hacmin total ölçüsü, diğeri (veya diğerleri) ayrıntılı ölçüleri vermelidir. Ölçüler belli hatlarda sıralanmalıdır. Düz ölçüler gibi, radyal ve açısal ölçülerde verilmelidir. Ölçü yazıları hatta paralel olmalıdır. Rampa açısı ve uzunluğu, merdiven bilgilendirmesi unutulmamalıdır.
- 14 Kat yüksekliği grafiği standart ikonuyla belirtiniz.
- 15 Seramik veya karo halı gibi karolaj gerektiren malzemelerin nasıl döşeneceğini ilk parçayı belirterek gösterin.
- 16 Yer döşemesi malzemesini standart ikonuyla belirtin.
- 17 Planınızda kesite giren malzemeleri sırayla belirtin.
- 18 Detaylarını çizeceğiniz noktaları belirterek hangi çizim sayfasıyla referanslı olduğunu belirtin. Unutmayın ki plandan detay referansı verdiyseniz, detay çiziminizin yakınlaştırılmış

1/20 ÖLÇEKLİ ÇİZİMLER İÇİN KONTROL LİSTESİ

plan görünüşlü olması ve ölçeğine göre taramalar ve ekstra bilgilendirmeler içermesi gerekmektedir.

1/20 Ölçekli Kesit Çizimi

Sırasıyla:

- 1 Aks çizgileri noktali-çizgili çizgi tipiyle en hafif kalem kalınlığında çizin.
- 2 Kiriş ve döşeme gibi yapısal elemanları akslardan referans alarak çizin.
- 3 Çiziminizi çerçevesine sığmayan çizgileri kesinti işaretiyle belirtin.
- 4 Duvarları açıklıkları gözeterek çizin.
- 5 Duvarlardan sonra sırasıyla, asma tavan, merdiven, rampa, kapı ve pencereler gibi diğer mimari elemanları çizin.
- 6 Sıva ve diğer kaplama malzemelerini ince çizgilerle çizin.
- 7 Sabit mobilyaları çizin.
- 8 Cepheye giren diğer elemanları derinliği gözetten bir çizgi hiyerarşisiyle çizin.
- 9 Bir başka elemanın arkasında kalan ama görünmesi gereken çizgileri kesik-çizgi çizgi tipiyle çizin.
- 10 Çiziminizin referanslamasını yapın. Diğer çizimlerle bağlantılarını kurun.
- 11 Plan için anlatıldığı biçimde, ama yalnızca düşey ölçüleri verin.
- 12 Döşeme yüksekliklerini standart grafik ikonuyla belirtin.
- 13 İç cepheler için malzemeleri dairesel-oklu grafik ikonuyla belirtin.
- 14 Kesitinizde kesite giren malzemeleri sırayla belirtin.
- 15 Detaylarını çizdiğiniz noktaları belirterek hangi çizim sayfasıyla referanslı olduğunu belirtin. Unutmayın ki kesitten detay referansı verdiyseniz, detay çiziminizin yakınlaştırılmış kesit görünüşlü olması ve ölçeğine göre taramalar ve ekstra bilgilendirmeler içermesi gerekmektedir.

1/20 Ölçekli İç Cephe Çizimi

Sırasıyla:

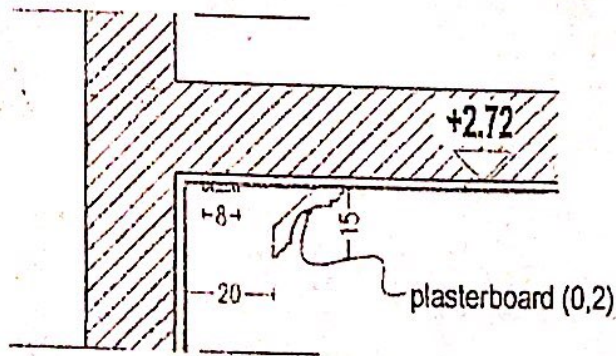
- 1 İç cephe çiziminizin aynen göreceğiniz gibi, duvar kesitleri, asma tavan, döşeme kesiti, giriş kesitlerinden arındırılmış olması gerekir.
- 2 Sabit mobleler dahil görünüşe giren tüm mimari elemanları çizin.
- 3 Ölçüleri plan ve kesitte olduğu gibi değil, önemli yatay çizgileri standart üçgen grafik ikonuyla verin.
- 4 İç cepheler için malzemeleri dairesel-oklu standart grafik ikonuyla belirtin.

1/20 Ölçekli Asma Tavan Planı Çizimi

Sırasıyla:

- 1 Kesit düzleminizi asma tavanınızın 1 mm altından geçiyor kabul ederek yukarı bakın.
- 2 Asma tavan planını bir kesit veya bir iç cephe olarak kabul edip çizebilirsiniz.
- 3 Eğer kesit gibi çizecekseniz, pencere veya kapı gibi duvar açıklıklarını hayalet çizgilerle belirtmelisiniz.
- 4 Aydınlatma elemanlarını, havalandırma kapaklarını, ve yangın koruması elemanlarını ("sprinkler" sistem ise) çizin.
- 5 Ölçüleri aynen plandaki gibi verin.
- 6 Asma tavanın görünüşe giren yerleri için malzemeleri dairesel-oklu standart grafik ikonuyla belirtin.
- 7 Havuz veya sarkma gibi oynamalar yaptıysanız, yüksekliği belirten grafik ikonları aracılığıyla bu kodları verin.
- 8 Notlar aracılığıyla tasarımınız hakkında bilgiler verin.

CEILING-WALL CONNECTION

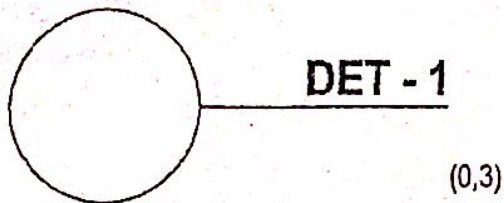


SYMBOLS IN 1/20 DRAWINGS

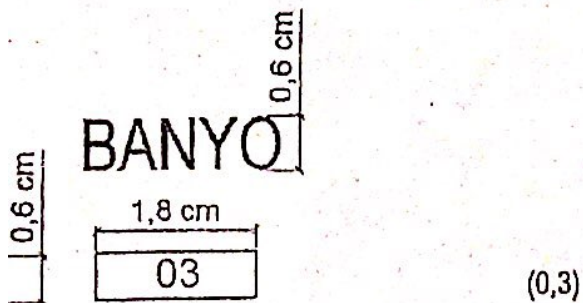
A- FLOOR FINISHING (CERAMIC) STARTING POINT



B- DETAIL REFERENCES (FOR INDICATING THE LOCATION OF 1/10, 1/5, 1/1 DETAILS)



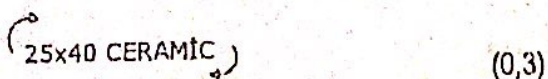
C- ROOM NAMES AND CODES



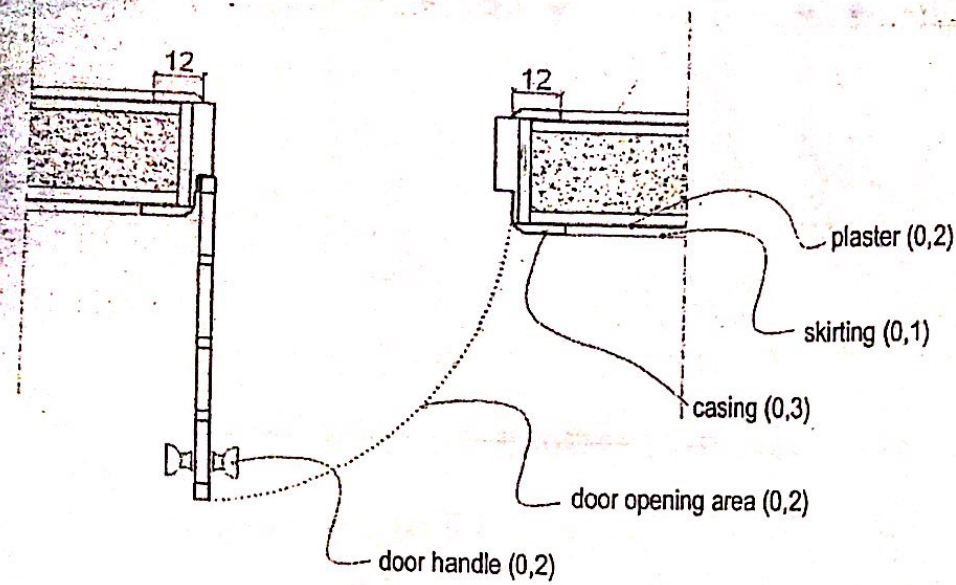
D- LEVEL CODES



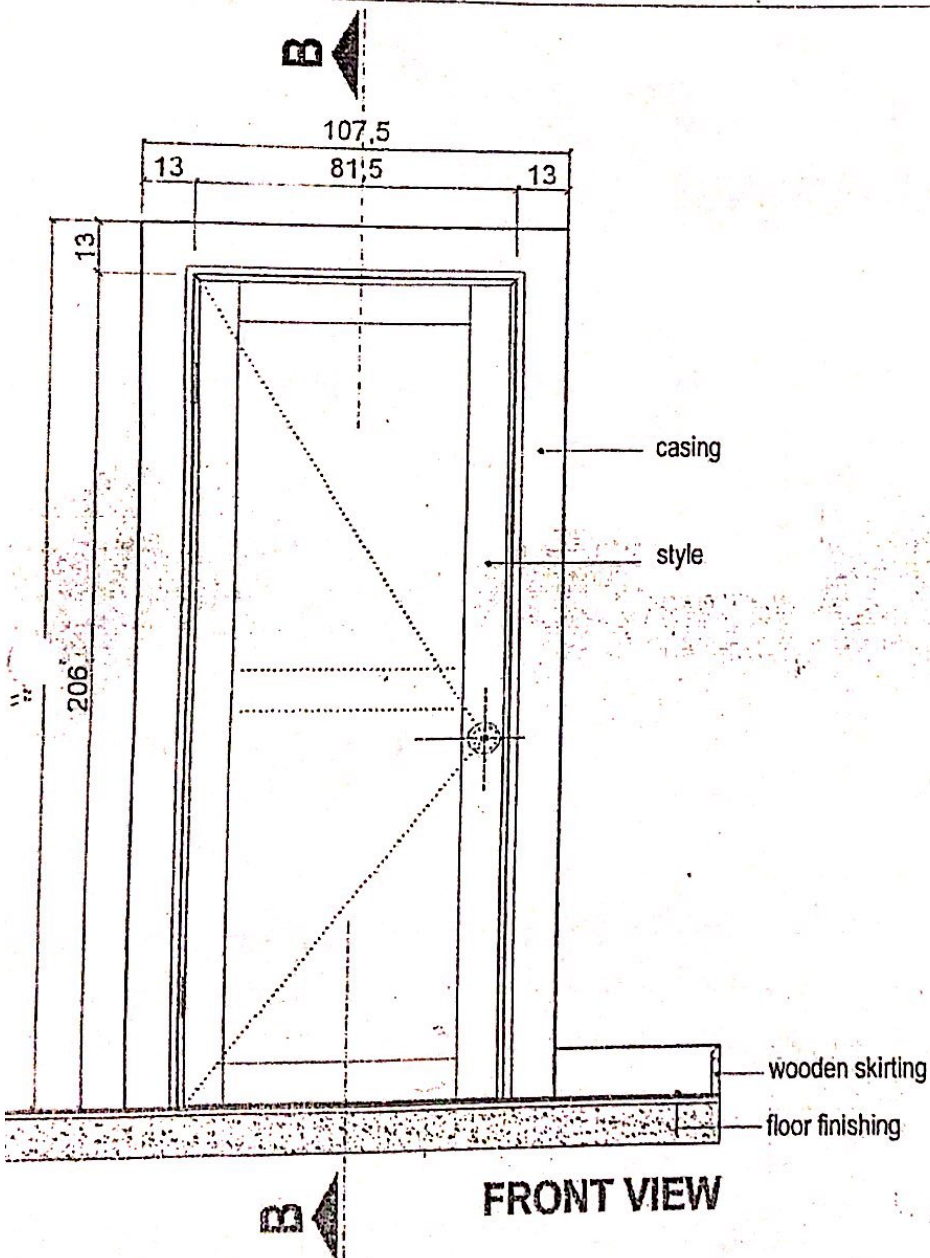
E- MATERIAL NAMES



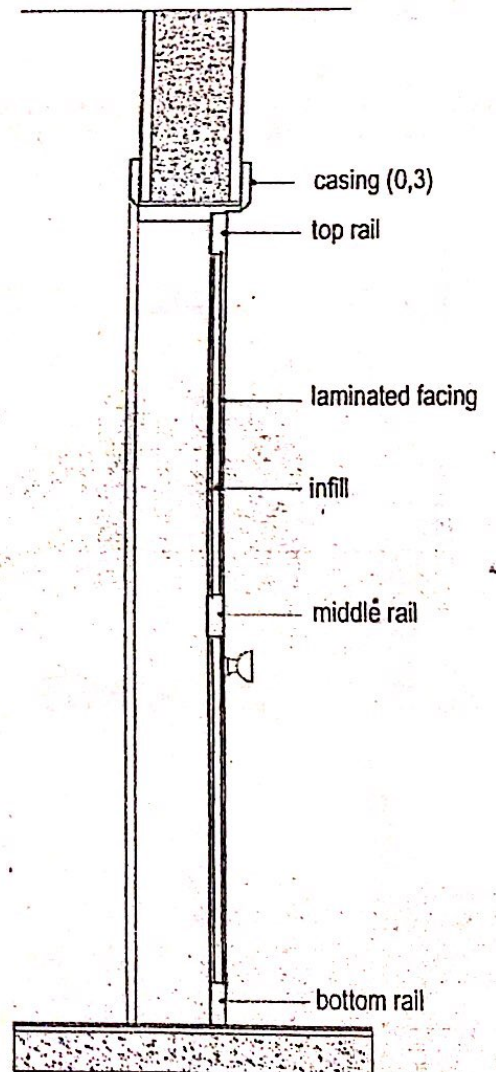
DOORS IN 1/20 SCALE DRAWINGS



PLAN

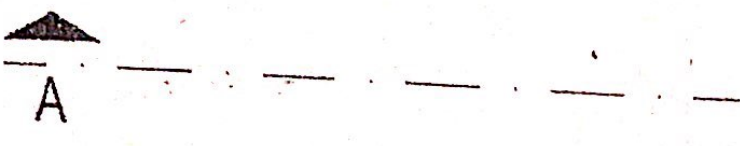


FRONT VIEW

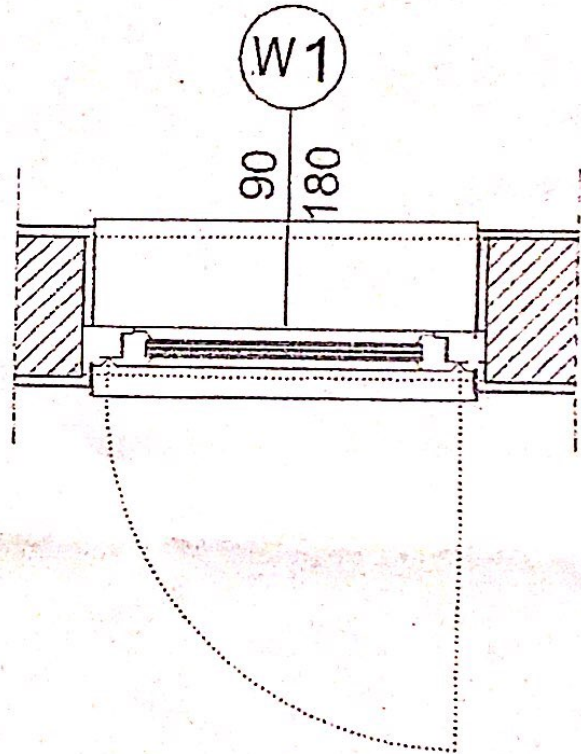
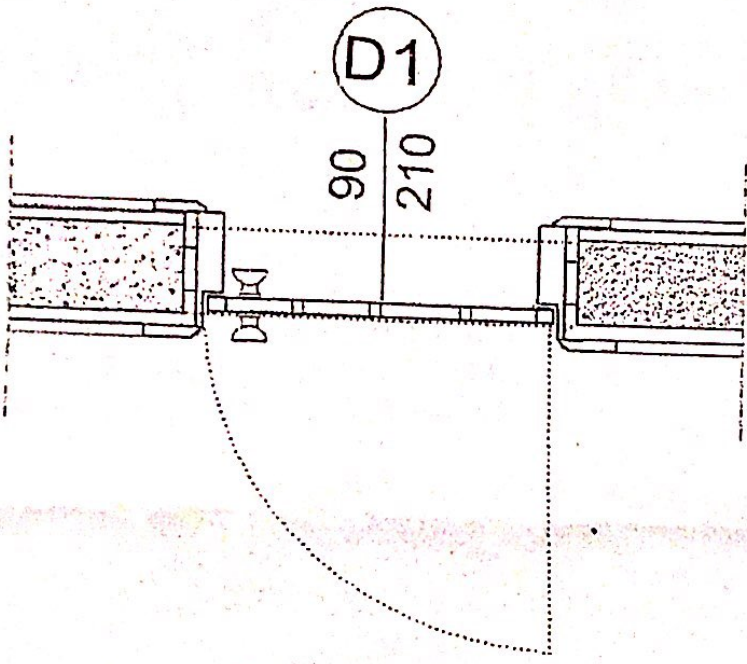


SECTION B-B

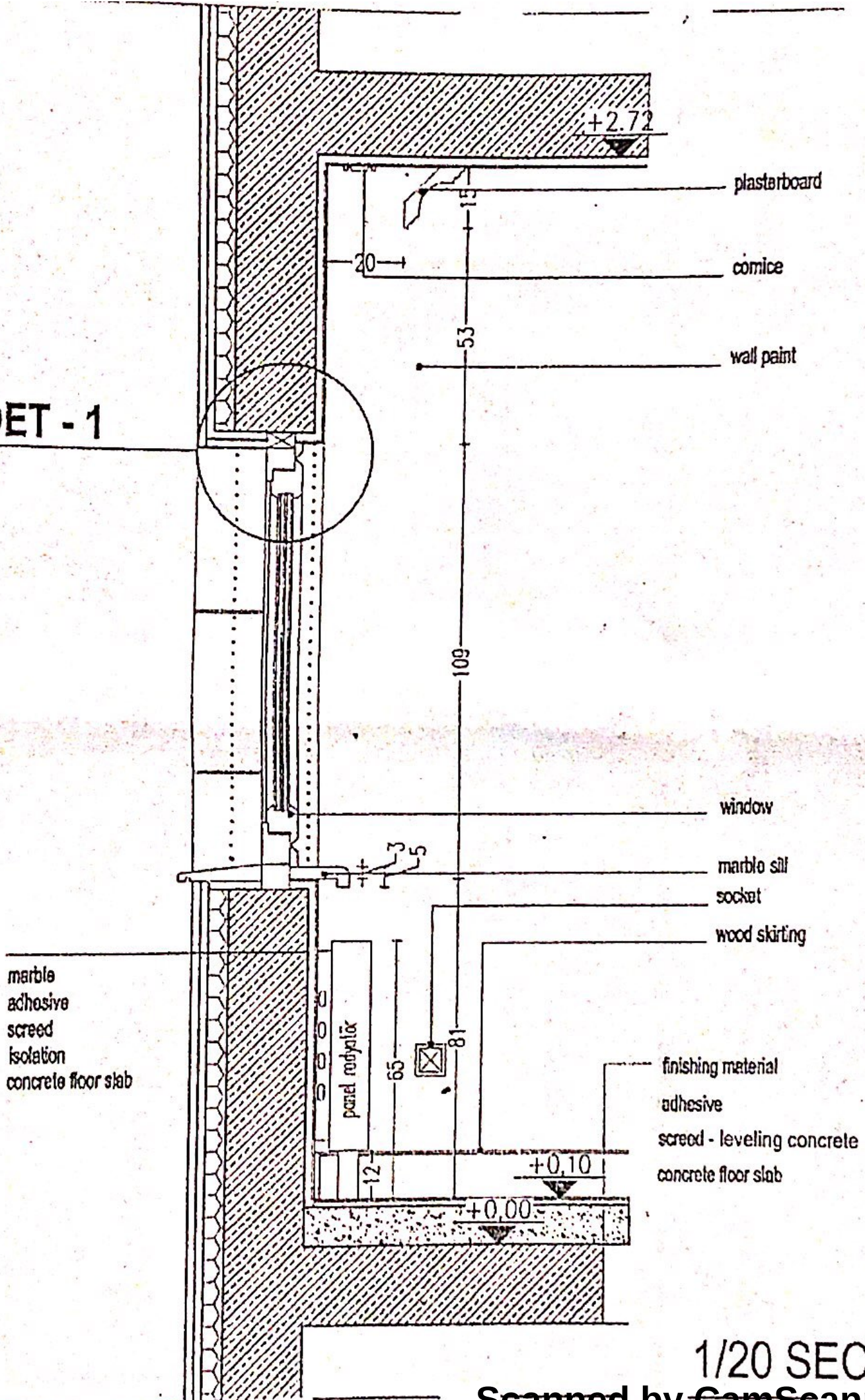
2- SECTION SYMBOLS



3- CODING FOR DOORS AND WINDOWS

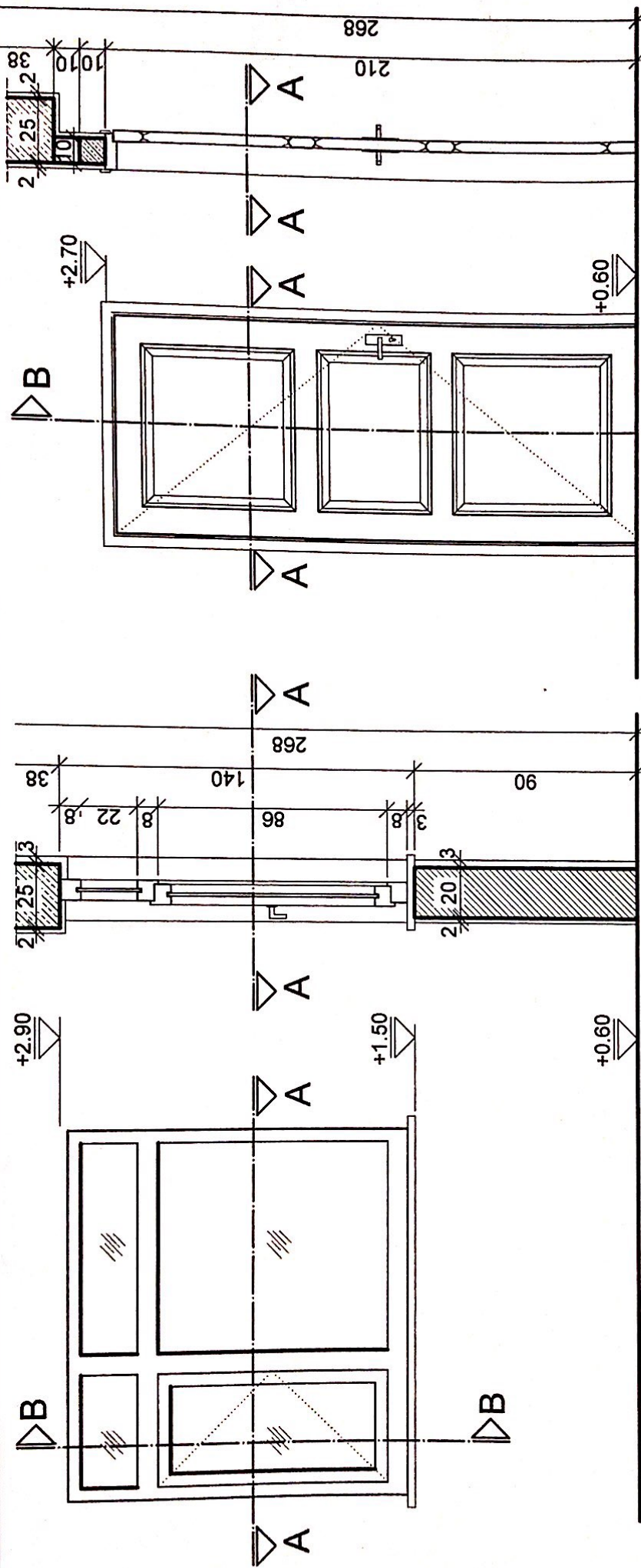


DET - 1



1/20 SECTION

Scanned by CamScanner

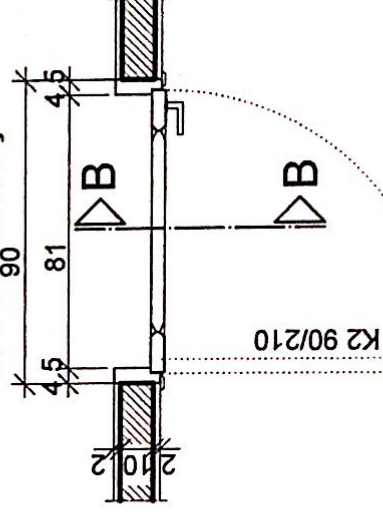
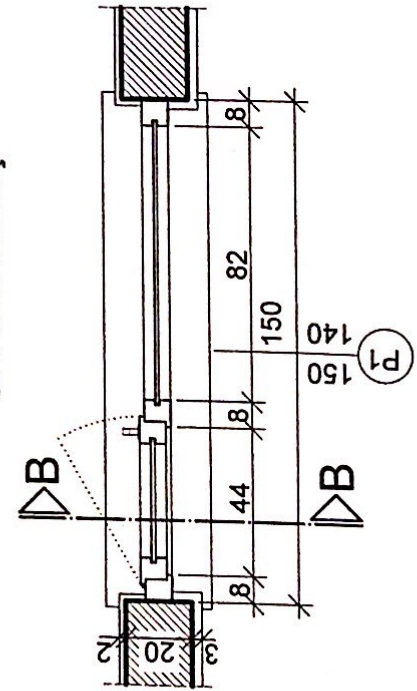


ÖN GÖRÜNÜŞ

B-B KESİTİ

ÖN GÖRÜNÜŞ

B-B KESİTİ

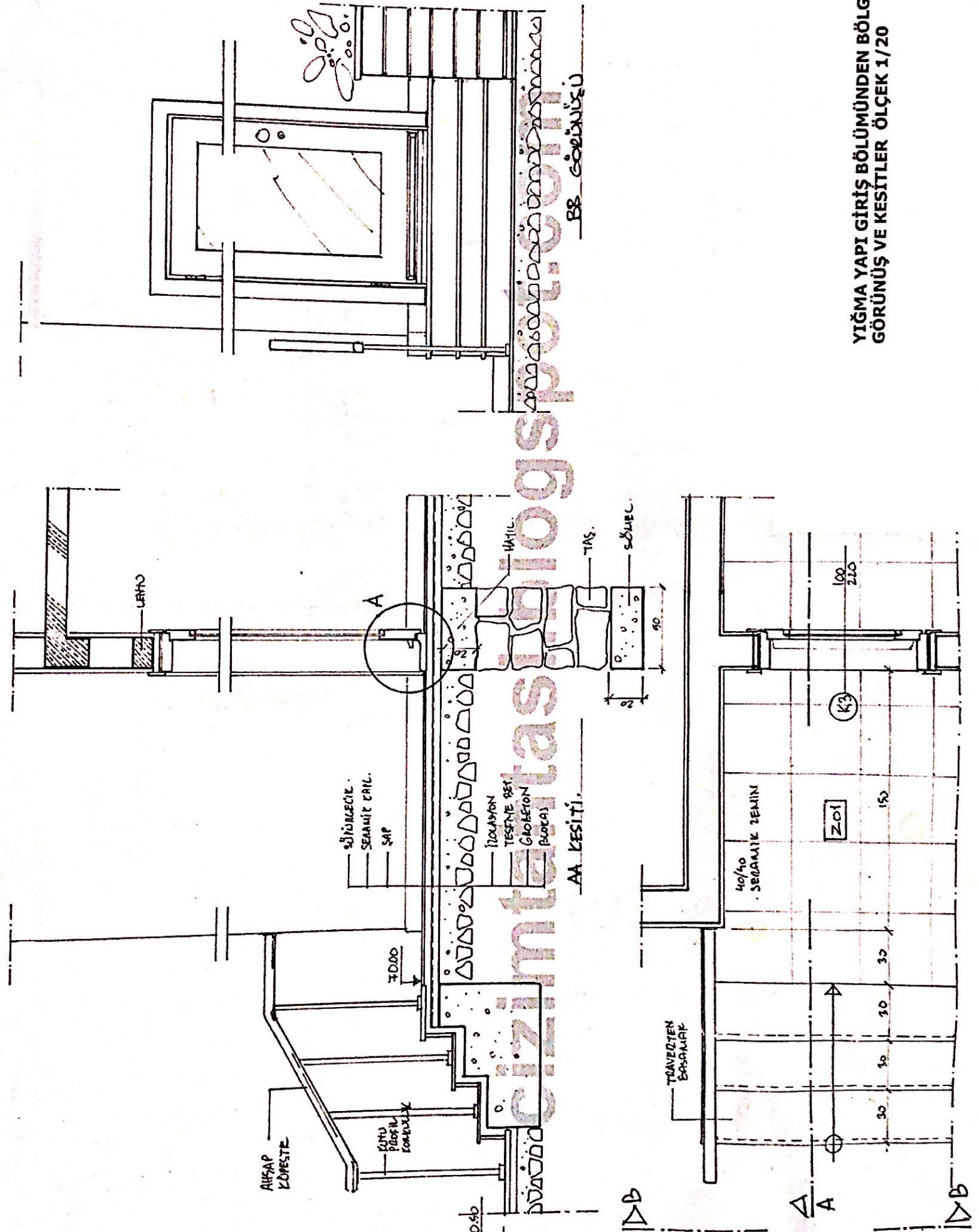


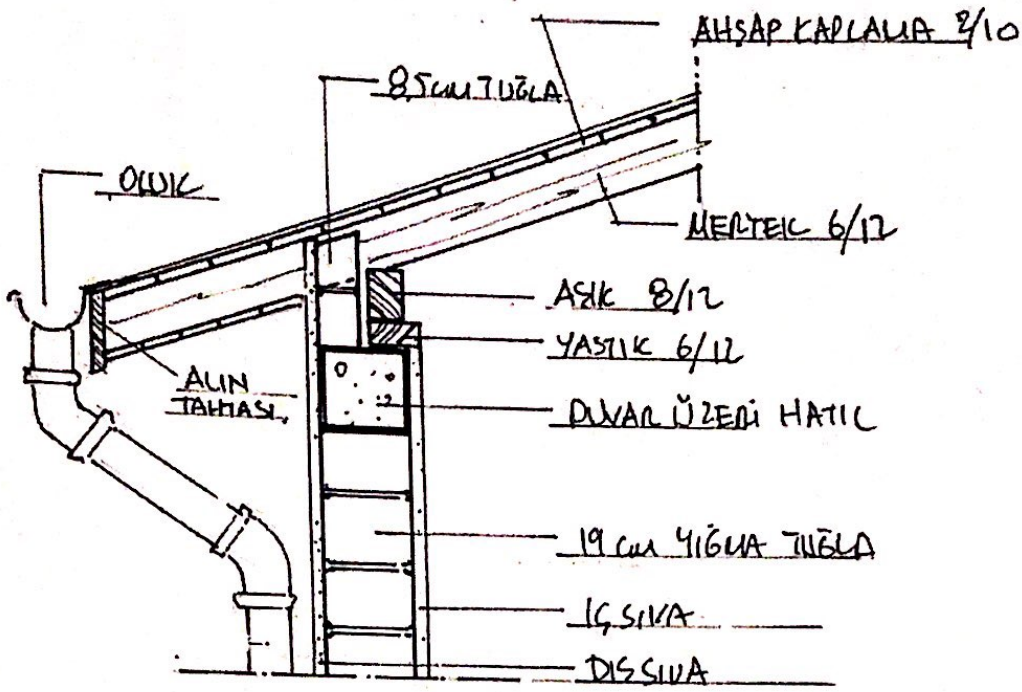
PENCERE PLANI (A-A KESİTİ)

KAPI PLANI (A-A KESİTİ)

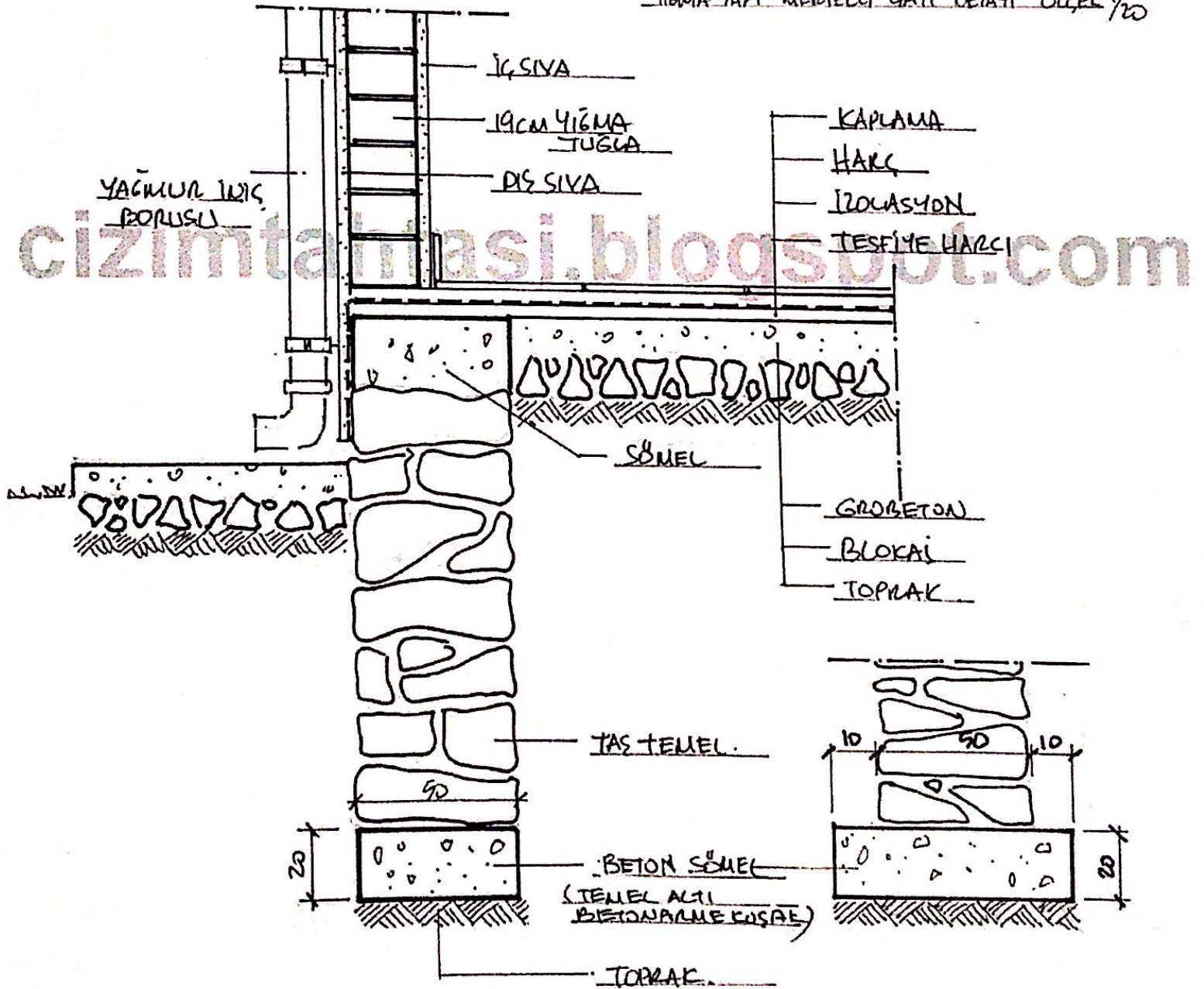
KAPI VE PENCERE GÖRÜNÜŞ VE KESİTLERİ Ö: 1/20

onurogetmen.com





YİĞMA YAPI MERTEKLİ GATI DETAYI ÖLÇEK 1/20



YİĞMA YAPI TEMEL DETAYI ÖLÇEK 1/20